

UPUTE ZA VATROGASNE IGRICE

1.SPAJANJE I OTPAJANJE „D“ - CIJEVI

Ovdje treba cijevi što brže spojiti i raspojiti.

UPUTA

Na znak sudca natjecatelj dolazi do prve cijevi i spaja spojke međusobno, kada su spojke međusobno spojene odlazi do druge cijevi i tako redom, a kada je došao do zadnje cijevi okreće se oko stupića i rastavlja sve cijevi na povratku do starta. Spojena cijev mora biti na kolutu cijevi, a raspojena van koluta cijevi. Tek kada je ponovno prešao startnu liniju kreće drugi natjecatelj.

Startna linija udaljena je od prve cijevi 2 metra, a toliki je razmak između cijevi te između zadnje cijevi i stupića ili čunja gdje se natjecatelj okreće.

BODOVANJE

Svaki natjecatelj koji pravilno izvrši zadatak dobiva 3 boda.

NAPOMENA

Igra traje 2 minute i može sudjelovati od 6 do 9 natjecatelja.



2.PECANJE

Igrači pokušavaju upečati što više riba.

UPUTA

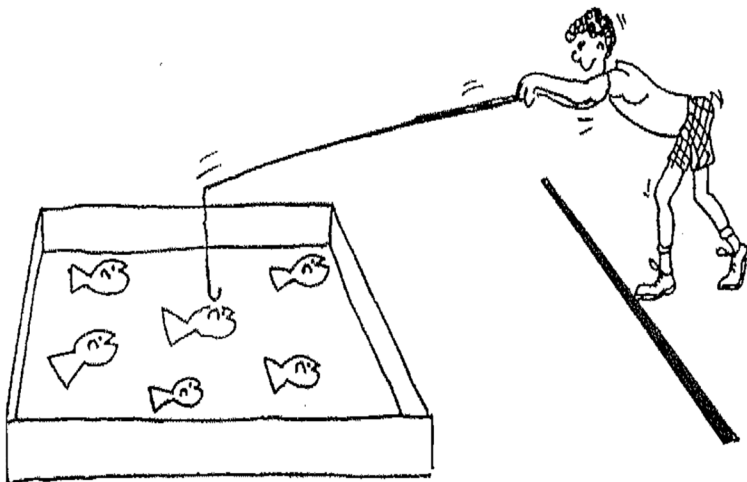
Na signal za start igrač uzima štap za pecanje i pokušava upečati ribu (riba je drvena ili kartonska). Kada je upecao ribu predaje štap drugom igraču.

BODOVANJE

Za svaku upecanu ribu dobiva se 2 boda.

NAPOMENA

Igra traje 2 minute i može sudjelovati od 6 do 9 natjecatelja. Ako se upecaju sve ribe , iste se vraćaju natrag i igra kreće iz početka. Mogu sudjelovati svi igrači više puta.



3. GAĐANJE META MLAZOM VODE

Potrebno je srušiti što više meta mlazom vode u određenom vremenu.

UPUTA

Na signal za start igrači odlaze na određene pozicije i to redom:

Prvi igrač kod stalka sa bočicom.

Drugi igrač uzima mlaznicu i gađa bočicu.

Treći igrač pumpa brentaču .

I tako sve u krug dok ne istekne vrijeme za igru.

BODOVANJE

Svaka srušena bočica vrijedi 1 bod.

NAPOMENA

Igra traje 2 minute i može sudjelovati od 6 do 9 natjecatelja.



4. POVEZANE NOGE

Dva igrača s povezanim nogama moraju što prije prijeći stazu

UPUTA

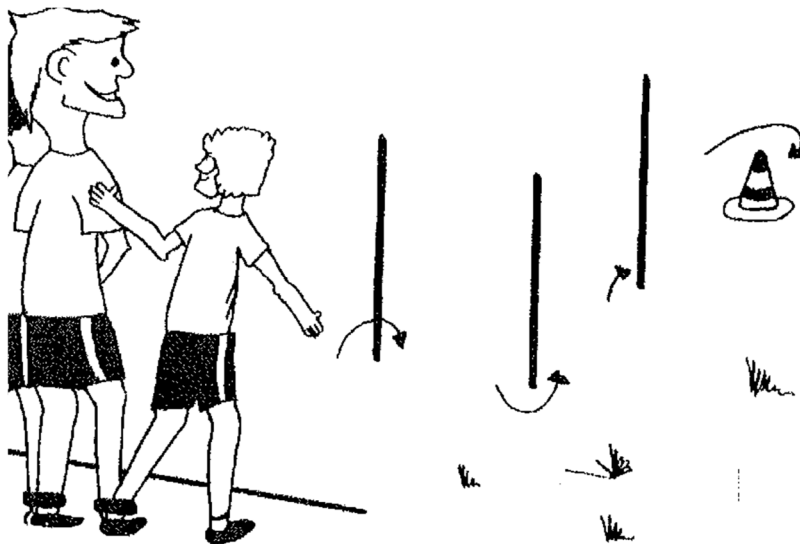
Dva igrača pokušavaju s povezanim nogama u što kraćem roku prijeći stazu sa zaprekama. Kada su stigli do cilja kreću druga dva igrača. Vežu se dvije bliže noge.

BODOVANJE

Za svaki uspješan pokušaj dobiva se 5 bodova.

NAPOMENA

Igra traje 2 minute i može sudjelovati od 6 do 9 natjecatelja.



5. DRVENE RUKAVICE

Igrači u ovoj igri moraju prenijeti loptu držeći je između dvije daščice (drvene rukavice).

UPUTA

Na znak start igrači uzimaju drvene rukavice jedan na lijevu, a drugi na desnu ruku. Uzimaju loptu i stavljaju je između rukavica i pokušavaju prenijeti preko cijele staze. Staza se sastoji od niza prepreka za preskakanje i provlačenje. Na kraju staze igrači moraju spustiti loptu u koš nakon čega se što brže vraćaju na start kada kreće druga grupa.

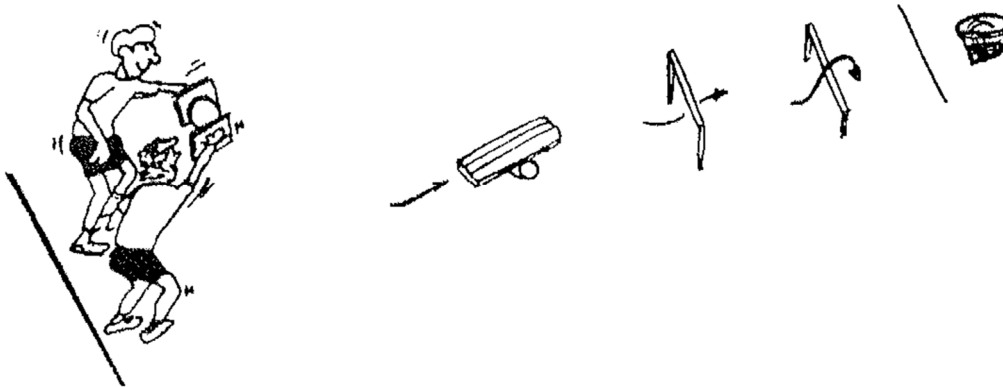
BODOVANJE

Za svako ispravno prenošenje dobiva se 2 boda.

NAPOMENA

Lopta ne smije ispasti na zemlju u tom slučaju igrači se moraju vratiti na početak.

Igra traje 2 minute i može sudjelovati od 6 do 9 natjecatelja.



6.IGRA SA DEKOM I LOPTOM

U ovoj igri igrači moraju prenositi loptu pomoću deke i pogoditi u koš.

UPUTA

Svi igrači stanu na startnu liniju i na sučev znak rasporede se na oznake i uzimaju deke. Voditelj grupe tada ubacuje loptu u prvu deku, a oni tada prebacuju loptu iz deke u deku i pokušavaju pogoditi koš ili posudu koju drži deveti član s tim da on ili ona mora stajati na stolici.

BODOVANJE

Svaki put kada ekipa pogodi koš ili posudu dobiva 10 bodova.

NAPOMENA

Igra traje 2 minuta, a svaki puta kada lopta ispadne iz deke vraća se na početak.

U igri sudjeluje 9 natjecatelja.



7.VOŽNJA KOLICA (KARIOLE, TAČKE ITD.)

Igrači moraju pomoću kolica i kuke prenijeti što više drvenih podmetača.

UPUTA

Na start jedan igrač uzima štap na kojem se nalazi kuka i ulazi u kolica, a drugi ga igrač u slalomu oko čunjeva vozi do cilja gdje pokušava zakvačiti drveni podmetač na kuku i što brže se vraća na start. Nakon toga kreću drugi natjecatelji i tako redom.

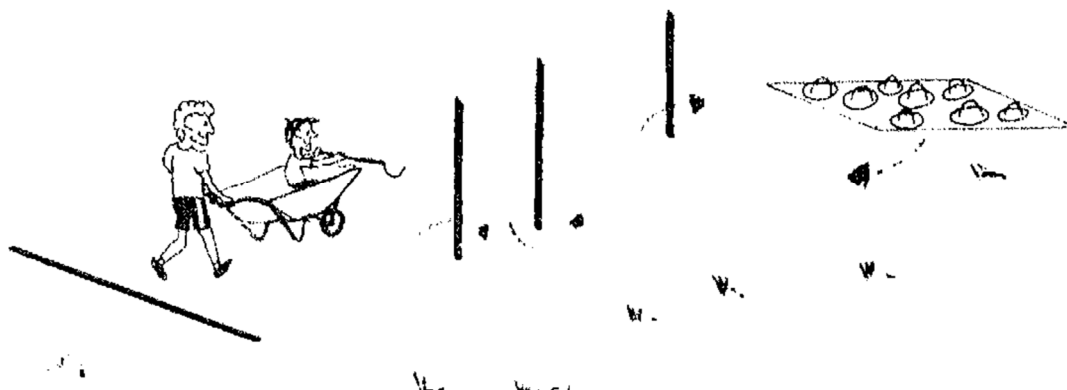
BODOVANJE

Za svaki preneseni podmetač dobiva se 2 boda.

NAPOMENA

Igrači smiju više puta sudjelovati .

Igra traje 2 minute i može sudjelovati od 6 do 9 natjecatelja.



Ako na kraju dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova, pobjednik je onaj koji je srušio više meta mlatom vode iz brentače.

Sve igrice ćemo prije samog početka prezentirati i pojasniti.

Za sve nejasnoće može te se obratiti sudcima kod zapisničkog stola!

VODITELJ MLADEŽI: Jurica Smojver